



SPEEL HET WO-2 KWARTET. KAART 3.

BBL-KBL-GT

DOEL Speel met een groepje van 2 tot 5 kinderen het Tweede Wereldoorlog kwartet. Je speelt het minimaal 2 keer. Je leert zo verschillende sleutelbegrippen in één keer, op een leuke manier.

BENODIGDHEDEN

MATERIALEN:

- Het kwartet op de thematafel
- Een groep van 3 tot 5 leerlingen.
- Een plek waar je samen kan zitten.
- Opdrachtkaart 3.
- Ongeveer 35 minuten.

STAP 1 Lees de stap 1 tot en met 5 helemaal door.

STAP 2 Pak het spel op de thematafel. Mocht het er niet meer liggen, lees dan even een boek en wacht tot een kwartet vrijkomt.
Een persoon leest de spelregels aan de groep voor. (Zie de andere kant van deze kaart.) De anderen luisteren.

STAP 3 Deel de kaarten uit zoals uitgelegd in de spelregels en begin met spelen.

STAP 4 Klaar met het spel? Laat de kaarten op de tafel liggen en bekijk de kaarten.
Neem deze vragen dan door:

- Snap je alle begrippen van het kwartet?
- Welke vind je nog lastig? Vraag aan je medespelers of zij het weten?
- Weet niemand het? Pak dan een woordenboek of een laptop en zoek het woord op.

STAP 5 Speel het spel nog minstens 1 keer.

STAP 6 Vertel de docent wie er gewonnen heeft. De docent wil ook graag weten over welke begrippen jullie hebben gesproken. Waren er lastige begrippen bij?
Teken opdracht 3 af in It's learning en leg het spel terug op de thematafel.

Opdrachtkaart 3, Het kwartetspel.

HOE VERLOOPT HET KWARTET SPEL?

Geef elke speler 5 of 6 kaarten. De rest van de kaarten gaat op een blinde stapel. (Stapel op zijn kop, zodat niemand de kaarten kan zien...)

Vervolgens gaat de eerste speler (A) een kaart vragen aan een andere speler (B) naar keuze. De speler (A) mag alleen een kaart vragen van een categorie waar hij er zelf minimaal één van in de hand heeft.

Als de speler (B) de gewenste kaart heeft, dan dient deze afgegeven te worden. De speler (A) mag daarna nóg een kaart vragen aan een willekeurige speler.

Heeft de speler de kaart niet? Dan is de beurt over en mag speler A een kaart van de stapel pakken. De speler aan wie de laatste keer een kaart is gevraagd, mag nu vragen.

KWARTET!

Als een speler vier dezelfde kaarten heeft, dan roept deze “Kwartet!” en dan worden de vier kaarten op tafel gelegd. De speler mag dan nog een keer een kaart vragen. Als de speler geen kaarten meer in zijn hand heeft, is de beurt voorbij en mag de speler een kaart van de stapel pakken. Het spelletje gaat door totdat alle kaarten in kwartetten op tafel zijn gelegd. Degene met de meeste kwartetten wint het spelletje.